

13. NOVEMBER 2020

SPLETNI DOGODEK PROJEKTA CODING4GIRLS

UČENJE PROGRAMIRANJA S SNOVANJEM IGER



Spoštovani,

vabimo vas na spletni dogodek Erasmus+ projekta Coding4Girls, kjer vam bomo predstavili teoretične osnove projekta ter vsa gradiva, ki smo jih v okviru projekta izdelali skupaj s partnerji iz 6 evropskih držav.

Dogodek je namenjen osnovnošolskim in srednješolskim učiteljem, študentom ter drugim strokovnjakom s področja izobraževanja.

Na dogodek, ki bo potekal prek videokonferenčnega sistema Zoom, se lahko prijavite do 10. 11. 2020 s [prijavnico](#).

V primeru dodatnih vprašanj smo vam na voljo na naslovu coding4girls2018@gmail.com.

Vljudno vabljeni!

Program:

- 15.00 – 15.10 **Predstavitve projekta Coding4Girls**
Jože Rugelj
- 15.10 – 15.25 **Teoretične osnove projekta**
Jože Rugelj
- 15.25 – 15.45 **Učni scenariji za učenje s snovanjem iger**
Špela Cerar in Matej Zapušek
- 15.45 – 16.00 **Odmor in pogovor z udeleženci**
- 16.00 – 16.20 **Uporabniški priročnik in video gradiva za učitelje**
Špela Cerar in Matej Zapušek
- 16.20 – 16.35 **Spletno okolje za učenje z elementi igrifikacije**
Mateja Bevčič
- 16.35 – 16.50 **Predstavitve rezultatov evalvacije**
Mateja Bevčič
- 16.50 – 17.00 **Pogovor z udeleženci**

Univerza v Ljubljani
Pedagoška fakulteta

